

インターフェースゼミとは？

ユーザーである "ヒト" と、ユーザーが扱う機器である "モノ" やその情報である "コト" との間のやり取りのデザインを扱うのがインターフェースゼミです。特にユーザーとパソコンやスマートフォンなどの情報機器とのやり取りのデザインを中心に活動しており、Web デザインは最もその代表となるものです。本ゼミの実習では Web デザインを習得することを目指しています。

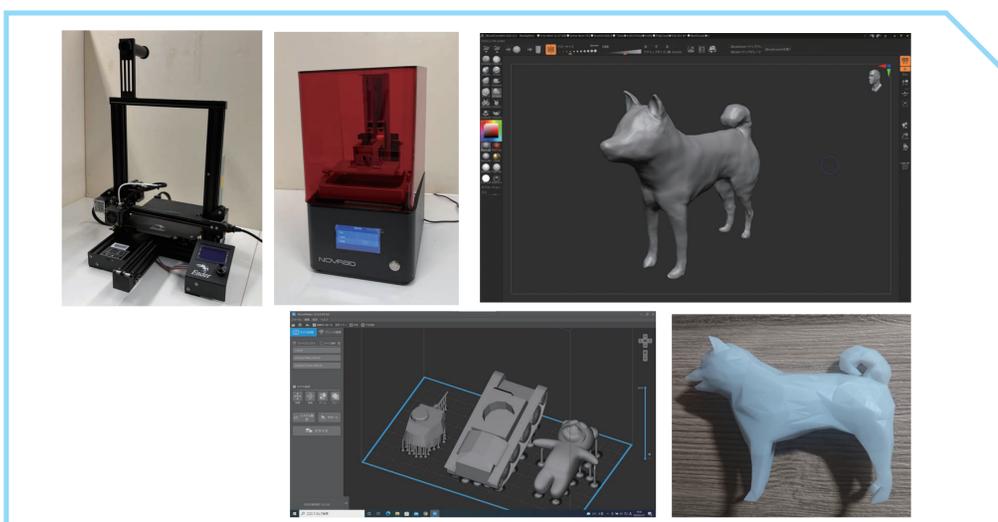
また、デジタル機器全般もデザインの対象で、3Dプリンターで3Dデータを印刷することの活用方法を考えたり、卒業研究ではヘッドマウントディスプレイ (HMD) で VR のコンテンツの制作にチャレンジしたりしています。今後の研究としては、将来の入力デバイスとしてのアイトラッキングや脳波インタフェースを考えたりしています。



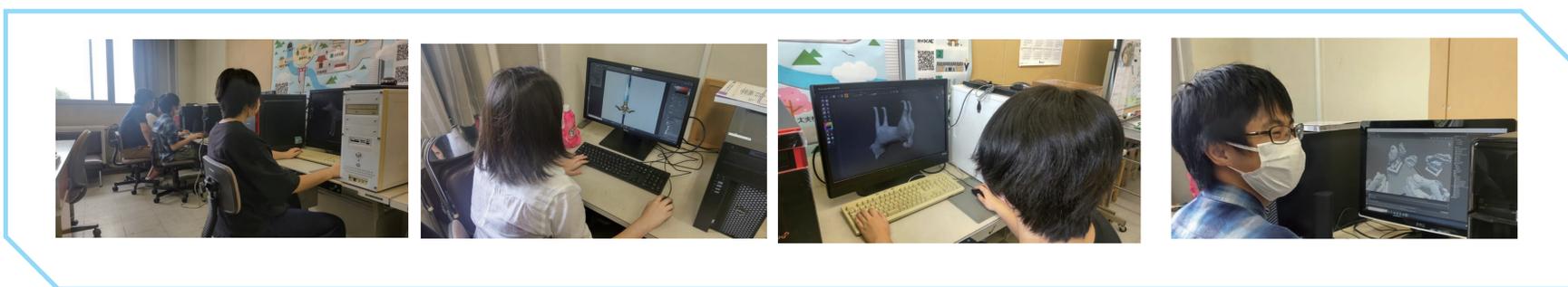
インターフェースゼミの活動内容と作品



Web デザイン関連実習【デザイン実習1】



デジタル3D 入出力関連実習【デザイン実習1】



メンバー【2021 年度入学生】

横尾 誠先生



疲れ気味の日々で心にゆとりを持ちたいと思っている。
ガンダム大好き！

遠藤 愛菜



2021 年度のゼミ長夢に向かってがんばり続ける日々。
柴犬大好き！

後藤 雅貴



VR のことならお任せ！ Unity を使いこなせるように日々頑張ってます！

小池 夏生



剣を描かせたらすごいんです！
キャラクターデザイン気合入ってます！

野地 彩夏



ゼミ室に行ったら会えるでしょう！
いつも笑顔で頑張ります！