

科目名	C G 論演習				
授業形態	演習	学年	1		
開講時期	2023 年度 前期	単位数	2		
担当教員	北本 雅久				
内容および計画	現在 Illustrator などのデザインアプリケーションは、デザイン業界に限らず広く活用されている。本授業では 3 種類のデザインアプリケーション (Illustrator・Photoshop・InDesign) の基本的な操作方法を、3 つの課題制作を通して段階的に学び、様々なツールを制作できるようにする。さらにそれぞれの制作活動や様々な場面で役立てられるように、表現方法および活用方法も習得する。(内容および計画は変更の可能性あり)				
1	Illustrator (1) 基本操作を学ぶ、練習課題				
2	Illustrator (2) 基本操作を学ぶ、課題 1 説明				
3	課題 1 (Illustrator) 習得した操作方法を活用して「はがき」を制作				
4	課題 1 (Illustrator) プレゼンテーション、講評				
5	Photoshop (1) 基本操作を学ぶ、練習課題				
6	Photoshop (2) 基本操作を学ぶ、課題 2 説明				
7	課題 2 (Illustrator+Photoshop) 習得した操作方法を活用して「新聞広告」を制作				
8	課題 2 (Illustrator+Photoshop) 習得した操作方法を活用して「新聞広告」を制作				
9	課題 2 (Illustrator+Photoshop) プレゼンテーション、講評				
10	InDesign (1) 基本操作を学ぶ、練習課題				
11	InDesign (2) 基本操作を学ぶ、課題 3 説明				
12	課題 3 (Illustrator+Photoshop+InDesign) 習得した操作方法を活用して「パンフレット」を制作				
13	課題 3 (Illustrator+Photoshop+InDesign) 習得した操作方法を活用して「パンフレット」を制作				
14	課題 3 (Illustrator+Photoshop+InDesign) 習得した操作方法を活用して「パンフレット」を制作				
15	課題 3 (Illustrator+Photoshop+InDesign) プレゼンテーション、講評				
教科書					
	タイトル	著者名	出版社	ISBN	発行年
特定の教科書は使用しない。必要に応じて資料を配布する。					
参考書	必要に応じて授業内で紹介する。				
成績評価					

評価方法		割合(%)
課題 1 (Illustrator)		30
課題 2 (Illustrator+Photoshop)		30
課題 3 (Illustrator+Photoshop+InDesign)		40
課題提出は特に重視するので、授業時間内に終わらなかった課題は、授業時間外に作業を進める必要がある。		
学習到達目標	(1) 3種類のデザインアプリケーションの基本的な操作方法を習得する。 (2) デザインアプリケーションを使用し、各種ツールを制作することができる。	
先修条件		
実務経験		
その他	日頃からデザインアプリケーションの操作方法を練習すること。	