

科目名	C G 論演習		
授業形態	演習	学年	1
開講時期	2022 年度 前期	単位数	2
担当教員	北本 雅久		
内容および計画	現在 Illustrator などのデザインアプリケーションは、デザイン業界に限らず広く利用されている。本授業では 3 種類のデザインアプリケーション (Illustrator・Photoshop・InDesign) の基本的な操作方法を、3 つの課題制作を通して段階的に学ぶ。さらにそれぞれの制作活動や様々な場面で役立てられるように、表現方法および活用方法も習得する。		
1	Illustrator 基本操作		
2	Illustrator 基本操作、課題 1 説明		
3	課題 1 名刺制作 (Illustrator)		
4	課題 1 名刺制作、プレゼンテーション、講評		
5	Photoshop 基本操作		
6	Photoshop 基本操作、課題 2 説明		
7	課題 2 新聞広告制作 (Illustrator + Photoshop)		
8	課題 2 新聞広告制作 (Illustrator + Photoshop)		
9	課題 2 プレゼンテーション、講評		
10	InDesign 基本操作		
11	InDesign 基本操作、課題 3 説明		
12	課題 3 パンフレット制作 (Illustrator + Photoshop + InDesign)		
13	課題 3 パンフレット制作 (Illustrator + Photoshop + InDesign)		
14	課題 3 パンフレット制作 (Illustrator + Photoshop + InDesign)		
15	課題 3 プレゼンテーション、講評		
教科書			
	タイトル	著者名	出版社
			ISBN
			発行年
特定の教科書は使用しない。必要に応じて資料を配布する。			
参考書	必要に応じて授業内で紹介する。		
成績評価			
	評価方法	割合(%)	
課題 1		30	
課題 2		30	
課題 3		40	
課題提出は特に重視するので、授業時間内に終わらなかった課題は、授業時間外に作業を進める必要がある。			
学習到達目標	3 種類のデザインアプリケーションの基本的な操作方法を習得する。		
先修条件			
実務経験			

その他

日頃からデザインアプリケーションの操作方法を練習すること。