

科目名	デザイン実習2 [グラフィック] (卒業必修)		
授業形態	実習	学年	2
開講時期	2021年度 前期	単位数	2
担当教員	北本 雅久		
内容および計画	デザイン実習1で修得した表現方法をもとに、フライヤー、パッケージ、VI（ビジュアル・アイデンティティ）などの新たな課題制作に取り組む。さらに学外のデザインコンペ出品を目指した課題制作を通して、造形力の向上にも取り組む。		
1	ガイダンス		
2	課題1 調査活動		
3	課題1 制作		
4	課題1 制作		
5	課題1 プレゼンテーション、講評		
6	課題2 制作		
7	課題2 制作		
8	課題2 プレゼンテーション、講評		
9	課題3 制作		
10	課題3 制作		
11	課題3 プレゼンテーション、講評		
12	課題4 制作		
13	課題4 制作		
14	課題4 制作		
15	課題4 プレゼンテーション、講評		
教科書			
	タイトル	著者名	出版社
			ISBN
			発行年
特定の教科書は使用しない。必要に応じて資料を配布する。			
参考書	必要に応じて授業内で紹介する。		
成績評価			
	評価方法	割合(%)	
出席状況		10	
課題作品		90	
課題提出は特に重視するので、授業時間内に終わらなかった課題は、授業時間外に作業を進める必要がある。			
学習到達目標	デザイン実習1で修得した表現方法をもとに、効果的な視覚表現を目指す。		
先修条件			
実務経験	実務経験あり：民間企業、大学附属美術館勤務から現在に至るまで、グラフィックデザイナーとして展覧会やアートイベントにおけるポスターなどの印刷物を数多く制作してきた。この経験をもとにグラフィックデ		

	ザインの基礎と表現方法を教授する。
その他	日頃から広告や書籍、各種印刷物などのグラフィックデザインに関する表現をよく観察すること。