



## 成果物(完成作品)

### 【紙芝居イラスト】



### 【プロジェクションマッピングを使用した物】



### 【使用ソフト】

Adobe Illustrator CS6/Adobe Photoshop CS6/Adobe After Effects CS6/Adobe Premiere Pro/  
PowerPoint 2013/SAI

### 考察

プロジェクションマッピングを利用した紙芝居というテーマで制作していくにつれ、どのようにして紙芝居というアナログな作品の良さを無くさず映像を投影できるかが困難だった。実際のイベントでの発表では子供達に直ぐ飽きられるのではないかと不安はあったが、本番ではとても集中して語り部の声と絵、そして投影されている映像を最後まで見てくれた。ただの映像にはならないように心がけるため、語るときのタイミングやワンクリックだけでできる簡単な操作、そして舞台自体の構造を把握した映像の制作等多数の問題点にポイントを絞って制作を進めた。今回の研究では紙芝居をつくるための設計図作りや地元の歴史調査、紙芝居のイラスト制作そして映像制作等多様な分野に関わりたくさんの方達に協力してもらい、楽しみながら研究を進められた。そしてまだ途中経過ではあったが、作品を地元の方たちに見てもらい、そして子供たちに楽しんでもらえたのが何よりこの研究のやりがいを感じた。これ機に古くからある紙芝居に少しでも新しい方向性が生まれてほしい。